



Übung zur Vorlesung *Einführung in die Informatik 2 für Ingenieure (MSE)*

Christoph Anneser (anneser@in.tum.de)

<http://db.in.tum.de/teaching/ss22/ei2/>

Blatt Nr. 3

Dieses Blatt wird am Montag, den 16. Mai 2022 besprochen.

Aufgabe 1: Overloading

Welche der folgenden Methoden-Überladungen sind erlaubt und welche nicht? Überprüfen Sie Ihre Antworten indem Sie die Beispiele in Java programmieren. Eine unterstrichener Methodenname bedeutet dass es sich um eine Klassenmethode handelt.

a)

Car
-speed : double
+accelerate(mph : double)
+accelerate(kmh : double)

b)

MetricCar
-speed : double
+accelerate(kmh : double)

ImperialCar
-speed : double
+accelerate(mph : double)

c)

Car
-speed : double
+accelerate(kmh : double)
+accelerate(seconds : int)

d)

Car
-speed : double
+accelerate(seconds : int)
+accelerate(seconds : int) : double

e)

Car
-speed : double
+toString() : String
+toString() : String

f)

Car
-speed : double
+accelerate(kmh : double)
+accelerate(mph : double, slope : double)

g)

Car
-speed : double
+load(passengers : Set<Passenger>)
+load(luggage : Set<Suitcase>)

Aufgabe 2: Dynamisches Binden - Teil 1

Angenommen, es gibt die folgenden Klassenbeziehungen:

```
1 abstract class A {}
2 class B extends A {}
3 class C extends B {}
4 class D extends B {}
5 class E extends D {}
```

		dynamischer Typ				
		A	B	C	D	E
statischer Typ	A					
	B					
	C					
	D					
	E					

Geben Sie in der Tabelle an, welche Objekte welchen dynamischen Typen einer Variablen mit einem statischen Typen zugeordnet werden können.

Aufgabe 3: Dynamisches Binden - Teil 2

Überlegen Sie sich welche Methoden aufgerufen werden, wenn man die Klasse `DynamicDispatch` ausführt. Überprüfen Sie anschließend ihre Vermutung, indem Sie das Programm tatsächlich ausführen.

```
1 class DynamicDispatch {
2     public static void main(String [] args) {
3         A a = new A();
4         B b = new B();
5         C c = new C();
6         D d = new D();
7
8         A[] array = {a, b, c, d};
9         for (A element : array) {
10            System.out.println("x():");
11            element.x();
12            System.out.println("\ny():");
13            element.y();
14            System.out.println("\nz():");
15            element.z();
16            System.out.println("\n=====\n");
17        }
18    }
19 }
20
21 class A {
22     public void x() {
```

```

23     System.out.println ("->A_x() ");
24     z();
25 }
26
27 public void y() {
28     System.out.println ("->A_y() ");
29     this.z();
30 }
31
32 public void z() {
33     System.out.println ("->A_z() ");
34 }
35 }
36
37 class B extends A {
38     public void y() {
39         System.out.println ("->B_y() ");
40         x();
41     }
42
43     public void z() {
44         System.out.println ("->B_z() ");
45     }
46 }
47
48 class C extends B {
49     public void x() {
50         System.out.println ("->C_x() ");
51         z();
52     }
53 }
54
55 class D extends A {
56     public void x() {
57         System.out.println ("->D_x() ");
58         super.x();
59     }
60
61     public void z() {
62         System.out.println ("->D_z() ");
63     }
64 }

```